

Retour d'expérience sur l'attribution de DOI à l'OSU OREME

SIST16
29-30 septembre 2016

Juliette Fabre & Olivier Lobry

Contexte & objectif

- SNO Karst :
 - données hydrologiques, chimiques, météorologiques, ...
 - sur un ensemble de stations sur le territoire national
- L'attribution de DOI est requise pour le projet
 - 1 DOI par catégorie de paramètre et par station
- Données
 - acquises en continu (séries temporelles non finies)
 - stockées dans une base de données relationnelle
 - peuvent être corrigées par les gestionnaires
- Métadonnées en base relationnelle

Mise en oeuvre

- Génération de la fiche de métadonnées
- Génération de la Landing Page
- Téléchargement des données

Génération des métadonnées



Génération de la Landing Page

- Exploitation de l'interface de recherche multicritères du portail des données
 - Filtrage par station, type de mesure, période temporelle, catégorie de paramètre, ...
 - Paramètres de recherche passés sur l'URL
 - Une URL = une requête = un jeu de données
- URL landing page = URL de recherche multicritère :
 - ex : http://sokarst.oreme.org/index.asp?menu=Consult_Multi&station=Lez&cat_label=Hydro.

Téléchargement des jeux de données (1/4)

- Données d'Observation
 - Séries en continu (non finies)
 - Correction des données
- Données en bases de données relationnelles
 - Extraction des données (SQL)

Téléchargement des jeux de données (2/4)

- Problème :
 - Le jeu de données doit rester dans l'état initial de la création du DOI
- Extension temporelle du jeu de données
 - Pas de souci
 - Modification de la date de fin du jeu

Téléchargement des jeux de données (3/4)

- Modification du jeu de données
 - Les données sont corrigées en base par les gestionnaires
 - Comment retrouver l'état initial du jeu ??
- 2 solutions :
 - Archiver les jeux, créer des versions
 - Coût en stockage, utilisation plus complexe, multiplication des DOI
 - Permettre de reconstituer l'état du jeu à une date donnée

Téléchargement des jeux de données (4/4)

- Solution :
 - Log de toutes les modifications de données (triggers)
 - Téléchargement d'un jeu =
 - données
 - historique des modifications
 - L'utilisateur peut reconstituer le jeu à une date précise (ex : date de création du DOI)

Merci de votre attention !